

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Train Volfied**

Player: **Florient Gardes**

Sex: **H** Age: **17** Ethnicity: **Carish**

Profession: **Hunter**

Description: yeux (marron,vert), cheveux(chatain), lm65, 55kg

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Disadvantages

Addiction

Unlucky

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Tracking **6**

Disc: Survival **6**

Disc:

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●●●○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●○○○+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

○○○○○+(REA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Short sword dmg: 2
 Short bow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/10 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Offensive
Atk: 10/12 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Defensive
Atk: 6/8 Def: 13 Spd: 7
- ⊕ Quick
Atk: 8/10 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000




Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Archery

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:



Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks:

Né dans un famille pauvre , il a du dès son plus jeune âge aider sa famille a subvenir a leur besoin , c'est a cette époque qu'il se révéla être doué pour chasser le gibier . à l'âge de 11 ans , il se fit remarquer par un bourgeois lors d'un tournois organiser par la ville proche de chez lui , ce qui lui permis de pouvoir faire son service militaire et d'apprendre l' archerie après d'autre personne issu d'un plus haut statut . Bien qu'étant heureux d'avoir pus suivre un bon enseignement mais également blesser mentalement dus au fait d'avoir été le souffre douleur de ses camarades , il rentra chez lui après 5 annés d'absence . ce fus alors le moment qui le rendis insensible car le seule chose que lui dire ses parents au lieu de se réjouir de son retour était que pour eux leur fils était morts il y a 5 ans , le jour ou il les a(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Exaltation

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Insensitive

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : à été reconnu par un noble lors d'un tournoi fais dans sa ville natale. à subis un entrainement special a l'arc lors de son service militaire ou il a également appris a controler ses émotions. Est devenu insensible suite au reniement de sa famille .

