

Les Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: ... Player: **Germain**
 Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Tri-Kazel** Profession: **Hunter**
 Description: ...

Ways

Combateness: **5**
 Empathy: **2**
 Creativity: **4**
 Reason: **3**
 Conviction: **1**

Advantages

Good Health

Nimble

Disadvantages

Trauma x3

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 000000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Erudition

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc : Animal Training 6

Disc : Tracking 6

Disc :

Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultism

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

●●●●●+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

●●●●●+(CREA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
 Atk: 5/10 Def: 11 Spd: 7
 ⊕ Offensive
 Atk: 7/12 Def: 9 Spd: 7
 ⊕ Defensive
 Atk: 3/8 Def: 13 Spd: 7
 ⊕ Quick
 Atk: 5/10 Def: 9 Spd: 9
 ⊕ Movement
 Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 7

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



⊕ Equipment

Ensemble de cuir complet (cape, gant(...))

Chevalière familiale.

Outre d'eau. Flasque d'eau de vie.

40 carreaux d'arbalète.

Nécessaire de survie (sacs de coucha,...)

Lanterne à huile.

⊕ Treasure

0 ⊕ Ember

0 ⊕ Azure

0 ⊕ Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

Archery

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Faircan Ear - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Enfant de paysans, il appris à chasser avec son père, sa mère s'occupant des terres et des quelques récoltes qui leur permettait de survivre. Sa mère lui a appris les rudiments de l'écriture et la lecture.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 4

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Cool-headed

Flaw : Nonconformist

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : A perdu ses parents lors d'une attaque de bandits. Il a vu ses parents se faire tuer, mais à réussi à s'enfuir. S'est réfugié en ville.

