

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Delmar Archen** Player: **François**
 Sex: **H** Age: **25** Ethnicity: **Tarish** Profession: **Magientist**
 Description: _____

Ways

Combativeness: **4**
 Empathy: **1**
 Creativity: **4**
 Reason: **5**
 Conviction: **1**

Advantages

Smart

Disadvantages

Enemy

Phobia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Magientist Principles 6

Disc:

Disc:

Magience

●●●●●+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Artifacts use 6

Disc:

Disc:

Natural env.

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

●●●○○+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●○○○+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

○○○○○+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●○○○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

○○○○○+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

●●●●●+(REA:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Medicine 6

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●○○+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

●○○○○+(EMP:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 Long sword dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 5/7 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 7/9 Def: 9 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 3/5 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 5/7 Def: 9 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Round shield (1)
 Chain mail (3)



⊕ Equipment

carquois _____
 20 carreaux _____
 mallette _____
 petites pinces _____
 10 fioles _____
 matériel de soin _____
 loupe _____
 substances chimiques _____
 5 fioles d'acides _____
 5 fioles d'alcools _____

0 doses de Tonifiant _____
 sac de cuir _____
 tente _____
 couverture _____
 lanterne _____
 silex & amadou _____
 cape _____
 5 rations _____
 3 litres d'eau _____
 2 livres traitant de la magie _____

⊕ Treasure

35 ⊕ Ember
 18 ⊕ Azure
 2 ⊕ Frost

Valuables

Lunettes de vision (un artefact, Cf. p. 268), extracteur de flux, cinq cartouches standards de Flux organiques, acte(...)

⊕ Artifacts

Lunettes de vision, arbaflux 12 carreaux

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham :

⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____
 ⊕ _____

Exaltation

Score : 3 / 3



⊕ Major miracles:

⊕ Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Clerge

Setbacks: Adversary

Delmar est issu d'une famille très pieuse qui se dévoue entièrement à l'unique depuis des générations, il était promis à une belle carrière au sein de l'ordre du temple. Élève appliqué, il avait également la fâcheuse tendance à n'en faire qu'à sa tête, impatient de franchir les étapes qui feraient de lui un adepte. Tout bascula le jour où sa petite sœur, Lianne, contracta une maladie que la médecine traditionnelle et les prières se révélèrent impuissantes à soigner. Lianne mourut et ce fut un traumatisme terrible pour Delmar qui perdit toute confiance dans les techniques et pouvoirs supposés de l'unique. Il renia son engagement et, suite à sa rencontre avec un varigal de passage lui ayant compté les prodiges dont était capable la magie, quitta le pays pour aller étudier la magie en Reizh. En effet,(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Rebellious

Faults

Passion : 4

Subversion : 4

Influence : 1

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 7

Total : 177

Highlights :

