

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Venser**

Player: **Adrien**

Sex: **H** Age: **21** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Demorthen**

Description: **Homme 21ans, brun, 1m85, rouflaquettes**

### Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **5**

Creativity: **1**

Reason: **1**

Conviction: **3**

### Advantages

Sturdy

Intuitive **x2**

Lucky

### Disadvantages

Addiction

Enemy

Trauma **x3**

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●O+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

●●●●●+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Sigil Rann 6

Disc:

Disc:

### Occultism

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

●●●●O+(CONV:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●●O+(COMB:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

OOOOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

OOOOO+(CREA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP:5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Mace                              dmg: 2  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:  
 \_\_\_\_\_                      dmg:

Potential: 1

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 9/5 Def: 11 Spd: 10
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/6 Def: 10 Spd: 10
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/4 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Quick  
Atk: 9/5 Def: 10 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 10

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Bottes, pantalon, ceinture, gants et m'(...)  
 chemise en lin en dessous de l'armur(...)  
 Sacoche de cuir en bandoulière ( épal(...)  
 Accroché a la ceinture la dague coté i(...)  
 Ogham de démorthen dans la sacoch(...)  
 Masse d'armes à ailettes en acier 60c(...)  
 petit couteau 20cm

# ⊕ Treasure

0      ⊕ Ember  
 0      ⊕ Azure  
 0      ⊕ Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 16 / 16

# Ogham :



# Exaltation



Score : 9 / 9

# ⊕ Major miracles:

# ⊕ Minor miracles:

# Flux



# Mineral Flux

00000 00000 00000

# Vegetal Flux

00000 00000 00000

# Organic Flux

00000 00000 00000

# Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Salann Tir - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Solitude

Né dans une maison environnant la ville de Tilliarch dans la nature, Venser n'a pas connus sa famille, morte de manière mystérieuse en pleine nature. Il fut élever tôt par un demorthen et suivit ce dernier dans tout le royaume de Taol-kaer. Il participa et grandit auprès de son maître et fut reconnu dans les cercles demorthen du royaume comme un privilégié de Angail, l'esprit du feu, et Saol, l'esprit de la vie/mort qu'il affectionne particulièrement et prie régulièrement aux points d'en développer une dépendance et de ne croire que par leurs pouvoirs. Cependant, par la maîtrise de ces esprits et de son ogham environnemental, il souhaitait que les demorthens du royaume participe à des exactions contre tout ennemis ou bandits et utilise la force et les esprits pour vaincre. Ce qui provoqua des indignations(...)

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Intuitive*

*Flaw : Boastful*

## Faults

Passion : 5

Subversion : 1

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Mort de l'ensemble de sa famille Grandis auprès d'un maître demorthen et devient son apprenti à 19 ans décide de s'engager sous un faux nom pour avoir les rudiments du combats au corps à corps à 20 ans, quitte l'armée et revient vers son maître, qui le destitue, laisse ce dernier inconscient après s'etre accroché avec lui et part sur la route comme mercenaire. à 21 ans, 1 an de route déjà et début de l'aventure.

