Character Sheet



Sex: H Age: 21 Ethnicity: Tri-Kazel

Player: Jannis Profession: Cighter

Description: Marcus est un homme assez grand et au corps sculpté par les rudesses de la vie. Il porte de noi

Ways (Sign

Combativeness: 5

Empathy:

Creativity:

Reason: 3

2 Conviction:

Advantages 🕲

Financial Ease 3

Strong

Quick

Disadvantages

Addiction

Enemy

Slow Witted

Dealth Condition

Good		00000
Okay	-1	00000
Bad	-2	0000
Critical	-3	0000
Agony		O



Stamina: 9

Survival: 3

Domains & Disciplines

(Craft

OOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc: Disc:

(3) Magience

00000 + (REA: 3)Malus: ~1

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Perception

-0000 + (REA: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Performance

00000+(CREA:4)

Bonus: Malus: Disc:

Disc: Disc:

(Close Combat

+ (COMB: 5)

Bonus: +1 Malus: Disc : Swords Disc: Short Blades

00000+(EMP:1)

Malus:

Disc:

Bonus:

Disc:

Disc :

Disc:

@Natural env.

• OOOO+(EMP: 1)

Malus: Bonus:

Disc: Disc: Disc:

@ Prayer

00000+(conv. 2)

Bonus: Malus:

Disc: Disc:

& Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:1)Malus:

Bonus: Disc:

Disc: Disc:

@ Occultisme

OOOOO+(REA: 3)Malus: ~1 Bonus:

Disc: Disc:

Disc:

@ Feats

+ (COMB: 5) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Relation

 \bullet OO+(EMP:1)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

Science

00000+(REA: 3)

Malus: ~1 Bonus: Disc: Disc: Disc:

& Shooting & throw.

•••OO+(COMB: 5) Bonus: +1 Malus:

Disc: Disc: Disc:

@ Travel

00000+(EMP:1)

Malus: Bonus: Disc: Disc: Disc:

00000+(REA:3)

@Érudition

@ Stealth

Bonus: Malus:

Disc: Disc: Disc:

Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: Short sword dmg:

Long sword dmg: 3

Short bow dmg: 2

dmg:

Dozenzial: 2

Combat attitudes

(#) Standard

Atk: 11/9 Def: 9 Spd: 8

(Offensive Atk: 13/11 Def: 7 Spd: 8

(#) Defensive Atk: 9/7 Def: 11 Spd: 8

(#) Quick Atk: 11/9 Def: 7 Spd: 10

(1) Ovement Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 8

Defense: 00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Continental cuirass (3)



@ Equipment

Épée longue

Épée courte

Dague

Arc court

Flèches

Cuirasse continentale

Bottes hautes

Gants

Pantalon

Ceinture



Artifacts

Sacoches (2)

Tabac

Pipe

Briquet silex

Sac à dos

Corde

Nourriture

Eau



Combatarts

Two-weapon Fighting

Exaltation

Score: 6/6

Parry

Treasure



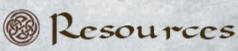
A Ember



10



Valuables



00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindarh Score: 10 / 10

Ogham:











Minor miracles:

Major miracles:



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000

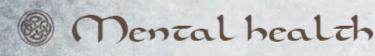




Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Nobility Setbacks: Adversary

Marcus est le fils cadet de Tobias et d'Ariana Kleinen; une famille de la petite noblesse de Bald-Ruoch. Il prit rapidement l'habitude d'errer au milieu de l'effervescence citadine plutôt que de suivre les leçons, comme l'exigeait sa condition. Au sein de sa famille, son enfance fut surtout ponctuée par de sévères punitions, essentiellement physiques, et qui ne firent rien d'autre que d'animer une rage intérieure et un besoin irrépressible d'aventures qui le mèneraient loin. Parallèlement, il fit la connaissance de quelques gamins de la rue au contact desquels il expérimenta précocement les joies de la bagarre, de l'alcool, du tabac, du vol à la tire et des planques à l'intérieur des bordel. Adolescent, il fut renvoyé du foyer après une violente dispute avec son père et n'eut plus eu de contact qu'avec sa mère qui(...)



Mental Resistance: 7

Balance Symptom Syndrom Madness TRAUMA: 00000 00000 00000 00000 00000 00000 00000 Hardening:

Disorder: Trénésie

Str./Weak:

Scarring:

Special Ability:



Conscience: 5

Instinct: 9

Orientation: Instinctive

Character traits: Quality: Combative

Flaw: Stubborn

Passion: 5

Influence:

Guile:



Sexperience Points

Reste: 0

Total: 100

Highlights: