

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Gauvard Player: matou

Sex: H Age: 35 Ethnicity: Tri-Kazel Profession: Knight

Description : imposant et musculeux, longs cheveux poivre et sel, longue barbe grise, yeux noirs, cicatrices par

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 1

Creativity: 2

Reason: 3

Conviction: 4

### Advantages

Strong x2

### Disadvantages

Enemy

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Close Combat

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc : Unarmed Fighting 6

Disc : Swords 6

Disc :

### Stealth

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Erudition

●●●●●+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Magience

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Natural env.

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Occultism

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Perception

●●OOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Prayer

OOOOO+(CONV:4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Feats

●●●●●+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Relation

●●OOO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Performance

OOOOO+(CREA:2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Science

OOOOO+(REA:3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:5)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

### Travel

●●●OO+(EMP:1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :



# Weapons

- Dagger, knife, dirk      dmg: 1
- Short spear                dmg: 2
- Osag straight-bladed longsword 3
- Continental gladius      dmg: 2
- \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 12/7 Def: 9 Spd: 6
- ⊕ Offensive  
Atk: 14/9 Def: 7 Spd: 6
- ⊕ Defensive  
Atk: 10/5 Def: 11 Spd: 6
- ⊕ Quick  
Atk: 12/7 Def: 7 Spd: 8
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 11 Spd: 6

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

- Hilderin shield (1)
- Plate armor (4)



# ⊕ Equipment

---

---

---

---

---

---

---

---

---

---

# ⊕ Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

# Valuables

---

---

---

---

# ⊕ Artifacts

---

---

---

# ⊕ Combat arts

Two-weapon fighting

---

---

---

# ⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 8 / 8



# Ogham:



# Exaltation

Score: 12 / 12



# ⊕ Major miracles:

---

---

---

# ⊕ Minor miracles:

---

---

---

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tulg - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Rumor - Violence - Solitude

Glyndwr, fils cadet du seigneur de Terkhên, autrefois brillant chevalier et membre gradé de l'ordre hilderin, aujourd'hui ermite aux alentours du village de Dearg. Fut envoyé en mission à la tête d'un détachement de cinq chevaliers de l'ordre dans un village apparemment en proie à la menace féonde. Commença à nourrir des soupçons à l'encontre des villageois après la prise de contact, appréhendant un pacte des habitants avec un drein. Connu au sein de l'ordre pour être un extrémiste de la chasse au féond, il ne reculait devant rien pour connaître les origines des troubles qui avaient attiré l'œil de l'ordre sur le village, ce qui lui attira rapidement l'inimitié des locaux. Quant aux chasses pour déterminer la présence effective de féondas, elles se révélèrent fructueuses mais l'ennemi n'apparut(...)

## Mental health

Mental Resistance: 9

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: *Mysticisme*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 7

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Cool-headed*

*Flaw : Rigid*

## Faults

*Passion : 5*

*Subversion : 2*

*Influence : 1*

*Doubt : 3*

*Guilt : 4*

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : *L'ordre hilderin retient qu'il a mené à bien une trentaine de missions et vaincu autant de féondas dont trois dreins, mais il ne spécifie pas par quels moyens.*

