

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Leto, tête d'acier**

Player: **Yann**

Sex: **H** Age: **32** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Fighter**

Description : petit et trapu. Mine patibulaire. Machoire en métal. Porte des gants en permanence.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **2**

Creativity: **3**

Reason: **3**

Conviction: **2**

Advantages

Mentor Ally

Strong

Quick

Lucky

Disadvantages

Enemy

Obtuse

Anosmia

Ageusia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Unarmed Fighting **6**

Disc : Blind Fighting **6**

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

●●○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(REA: 3)

Bonus : Malus : ~2

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●○○○+(REA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●○○○○+(COMB: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP: 2)

Bonus : Malus : ~1

Disc :

Disc :

Disc :

History

Birthplace: Reizh - Dullfrost - Urbain

Social class: Craftsman

Setbacks: Illness - Violence - Poverty

combattant d'arene célèbre en son temps. mais s'est fait des ennemis au fil des combats clandestins auxquels il a participé pendant des années. Mais un jour, au cours d'un règlement de compte avec une mafia locale, il se fait couper les mains, les pieds et défoncer le crâne mais s'en sort grâce a la bienveillance d'un mécène qui lui permet de remplacer ses mains et ses pieds par des prothèses biomécaniques. Celui-ci trouvait dommage de perdre un tel potentiel au combat. Son crâne a été renforcé de métal et sa mâchoire remplacée par un système hydraulique permettant l'ouverture et la fermeture avec une puissance surhumaine. En contrepartie, il se bat désormais pour lui. Mais compte bien s'échapper.(...)

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 8

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Pugnacious

Flaw : Austere

Faults

Passion : 5

Subversion : 3

Influence : 2

Doubt : 3

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 10

Total : 100

Highlights : Sa capture suivie de ses mutilations. Sa récupération par ce mécène adepte des combats clandestins et sa remise sur pieds. Mâchoire mécanique, Mains mécanique apportant une capacité de serrage redoutable.

Des pieds mécaniques équipés d'un système d'encrage au sol via 3 crochets ultra résistants.

