

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Frasir

Player:

Sex: H Age: 26 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Varigal

Description: cheveux brun, yeux vifs, nerveux

Ways

Combativeness: 3

Empathy: 5

Creativity: 2

Reason: 4

Conviction: 1

Advantages

Bonne vue x2

Sturdy

Intuitive

Disadvantages

Addiction

Enemy

Trauma x2

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:4)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:3)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:3)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Side Roads (Varigal) 6

Disc: Signs (Varigal) 6

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

Carath dmg: 2

 dmg:

 dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 4/8 Def: 14 Spd: 8

⊕ Offensive
Atk: 6/10 Def: 12 Spd: 8

⊕ Defensive
Atk: 2/6 Def: 16 Spd: 8

⊕ Quick
Atk: 4/8 Def: 12 Spd: 10

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

Sac à dos

vêtements de rechange

nécessaire de cuisine

kit aventurier

corde (20m)

sac de couchage

tente 1 place

ractions : ... jours

⊕ Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 10 / 10



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude

a vécu toute son enfance dans un petit village au milieu d'Ahman Glas, les marécages gris. sa naissance est entachée de rumeurs car il est né par une nuit sans lune et est devenu orphelin très tôt. la vie dans les marécages est rude et ne pardonnera à l'insouciant Frasier qui, par manque de prudence, conduira une troupe de brigands jusqu'à son village. le fils du chef, son seul et unique ami, trouva la mort au cours du raid et son père banni le jeune du village. pris en charge par une varigal qui deviendra comme une seconde mère pour lui, il apprend les rudiments de la vie varigale, faite de dangers et de voyages à travers le pays de Taol-Kaer

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Gabby

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

