

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Crasir**

Player: _____

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Varigal**

Description : cheveux brun, yeux vifs, nerveux

Ways

Combativeness: **3**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Bonne vue x2

Sturdy

Intuitive

Disadvantages

Addiction

Enemy

Trauma x2

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●OOOO+(COMB: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●OOO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Magience

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●OO+(EMP: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●●●+(REA: 4)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

OOOOO+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

OOOOO+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●●●OO+(COMB: 3)

Bonus : +2 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●●●●●+(EMP: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Side Roads (Varigal) **6**

Disc : Signs (Varigal) **6**

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk	dmg: 1
Bow	dmg: 2
Carath	dmg: 2
	dmg:
	dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 4/8 Def: 14 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 6/10 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 2/6 Def: 16 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 4/8 Def: 12 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

- Sac à dos
- vêtements de rechange
- nécessaire de cuisine
- kit aventurier
- corde (20m)
- sac de couchage
- tente 1 place
- rations : ... jours

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Tuaille - Rural

Social class: Peasant

Setbacks: Rumor - Solitude

a vécu toute son enfance dans un petit village au milieu d'Ahman Glas, les marécages gris. sa naissance est entachée de rumeurs car il est né par une nuit sans lune et est devenu orphelin très tôt. la vie dans les marécages est rude et ne pardonnera à l'insouciant Frasier qui, par manque de prudence, conduira une troupe de brigands jusqu'à son village. le fils du chef, son seul et unique ami, trouva la mort au cours du raid et son père banni le jeune du village. pris en charge par une varigal qui deviendra comme une seconde mère pour lui, il apprend les rudiments de la vie varigale, faite de dangers et de voyages à travers le pays de Taol-Kaer

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 5

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Gabby

Faults

Passion : 3

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

