

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Clavius**

Player: _____

Sex: **H** Age: **33** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Occultist**

Description: **Noble occultiste**

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **1**

Advantages

Influential Ally

Financial Ease **3**

Disadvantages

Enemy

Trauma **x3**

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

●●●●●+(CREA: **4**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Close Combat

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Stealth

●●●●●+(EMP: **3**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Érudition

●●●●●+(REA: **5**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: Astronomy **6**

Disc: Legends **6**

Disc: _____

Magience

●●●●●+(REA: **5**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Natural env.

●●●●●+(EMP: **3**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Demorthèn Mys.

●●●●●+(EMP: **3**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Occultisme

●●●●●+(REA: **5**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: Esotericism **6**

Disc: Magientist Tool **6**

Disc: _____

Perception

●●●●●+(REA: **5**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Prayer

●●●●●+(CONV: **1**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Feats

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Relation

●●●●●+(EMP: **3**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: Persuasion **6**

Disc: _____

Disc: _____

Performance

●●●●●+(CREA: **4**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Science

●●●●●+(REA: **5**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: Medicine **6**

Disc: _____

Disc: _____

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: **2**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____

Travel

●●●●●+(EMP: **3**)

Bonus: _____ Malus: _____

Disc: _____

Disc: _____

Disc: _____



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Staff dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊗ Standard
Atk: 7/2 Def: 13 Spd: 5

⊗ Offensive
Atk: 9/4 Def: 11 Spd: 5

⊗ Defensive
Atk: 5/0 Def: 15 Spd: 5

⊗ Quick
Atk: 7/2 Def: 11 Spd: 7

⊗ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:



⊗ Equipment

Vêtements de bonne qualité

Divers livres et parchemin

Un nécessaire d'écriture

⊗ Treasure

0



Ember

0



Azure

10



Frost

Valuables

⊗ Artifacts

⊗ Combat arts

⊗ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Adversary - Rumor - Violence

Depuis sa plus jeune enfance, Flavius aime traîner dans les bibliothèques. Il a soif de connaissance en tout genre. Il est en admiration devant le secret de la vie et le jalouse au plus profond de lui.

Mental health

Mental Resistance: 6

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●●●○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Ingenious

Flaw : Immoral

Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 200

Highlights : Il y a 3 ans, sa femme est morte a cause d'une expérience malheureuse dans son laboratoire.

Depuis, il conserve son corps dans une machine magientiste qui permet de la garder indemne, dans l'espoir de pouvoir lui rendre la vie.

