

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Herven

Player: \_\_\_\_\_

Sex: H Age: 17 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Magientist apprentice

Description : Jeune garçon à l'aspect fragile, aux cheveux blonds vénitien et aux yeux noisettes, de taille moyenne.

### Ways

Combativeness: 2

Empathy: 3

Creativity: 3

Reason: 5

Conviction: 2

### Advantages

Smart

Lucky

### Disadvantages

Fragile

Trauma

### Health Condition

Good 0 0 0 0 0

Okay -1 0 0 0 0 0

Bad -2 0 0 0 0

Critical -3 0 0 0 0

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 2

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Magientist Principles 6

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

○○○○○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○○+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●●○+(REA: 5)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●○○○○○+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 2/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive  
Atk: 4/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Defensive  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick  
Atk: 2/2 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

- 2 cartouches de flux minéral (1 charg(...))
- 1 paire de lunettes de vision (cf p268(...))
- Tonifiant (1 dose qui guérit de 1d10 i(...))
- 1 gourde
- 1 crayon de papier et un petit bloc no(...)
- 1 sacoche en bandoulière
- 1 pain dur de voyage

# ⊕ Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

# ⊕ Artifacts

# ⊕ Combat arts

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 8 / 8

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ❄ Major miracles:

# ❄ Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Herven est un jeune homme plein d'idéal, admirant son maître Talacien. Celui-ci le prit sous son aile en raison de ses excellents résultats à l'académie et l'emmena avec lui dans sa mission de recherches géologiques dans la région du Val de Melwan afin de valider sa dernière année d'études avec un stage sur le terrain. Herven n'hésita pas une seconde malgré sa crainte première de s'aventurer si loin de sa région natale.

## Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Ingenious*

*Flaw : Weak Willed*

## Faults

*Passion* : 2

*Subversion* : 3

*Influence* : 3

*Doubt* : 5

*Guilt* : 2

## Experience Points

Reste : 5

Total : 100

**Highlights :** Depuis peu, le magientiste s'est montré égoïste et brutal avec son apprenti. Herven en a donc déduit que Talacien avait été victime du Nimheil et que cette substance était donc dangereuse sur le plan psychique autant que physique. La mort de son maître la profondément marqué et il a du mal à s'en remettre, et se sent perdu.

