

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Herven**

Player: _____

Sex: **H** Age: **17** Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Magientist apprentice**

Description : Jeune garçon à l'aspect fragile, aux cheveux blonds vénitien et aux yeux noisettes, de taille moyenne.

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **3**

Reason: **5**

Conviction: **2**

Advantages

Smart

Lucky

Disadvantages

Fragile

Trauma

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●●+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc : Magientist Principles **6**

Disc :

Disc :

Magience

●●●●○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●○○○○+(REA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●○+(REA: 5)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

●○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 2/2 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 4/4 Def: 11 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 2/2 Def: 11 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 15 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

- 2 cartouches de flux minéral (1 charg(...))
- 1 paire de lunettes de vision (cf p268(...))
- Tonifiant (1 dose qui guérit de 1d10 i(...))
- 1 gourde
- 1 crayon de papier et un petit bloc no(...)
- 1 sacoche en bandoulière
- 1 pain dur de voyage

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score : 8 / 8



Ogham:



Exaltation

Score : 6 / 6



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks:

Herven est un jeune homme plein d'idéal, admirant son maître Talacien. Celui-ci le prit sous son aile en raison de ses excellents résultats à l'académie et l'emmena avec lui dans sa mission de recherches géologiques dans la région du Val de Melwan afin de valider sa dernière année d'études avec un stage sur le terrain. Herven n'hésita pas une seconde malgré sa crainte première de s'aventurer si loin de sa région natale.

Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: *Mélancolie*

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 7

Instinct : 5

Orientation : *Rationnelle*

Character traits : *Quality : Ingenious*

Flaw : Weak Willed

Faults

Passion : 2

Subversion : 3

Influence : 3

Doubt : 5

Guilt : 2

Experience Points

Reste : 5

Total : 100

Highlights : Depuis peu, le magientiste s'est montré égoïste et brutal avec son apprenti. Herven en a donc déduit que Talacien avait été victime du Nimheil et que cette substance était donc dangereuse sur le plan psychique autant que physique. La mort de son maître la profondément marqué et il a du mal à s'en remettre, et se sent perdu.

