

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Lira Huljin**

Player: **Seb**

Sex: **F** Age: **25** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Magientist**

Description: **Magientiste apprentie**

### Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **2**

Creativity: **4**

Reason: **5**

Conviction: **2**

### Advantages

Influential Ally

Belle

### Disadvantages

Trauma x3

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Erudition

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

●●●●●+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc: Flux knowledge 6

Disc: Medicine 6

Disc:

### Natural env.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultism

●OOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

OOOOO+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●OOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●O+(EMP:2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●OOOO+(CREA:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

●●●●O+(REA:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●OOOO+(EMP:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Continental gladius      dmg: 2  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:  
 \_\_\_\_\_      dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 2/2 Def: 12 Spd: 4
- ⊕ Offensive  
Atk: 4/4 Def: 10 Spd: 4
- ⊕ Defensive  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4
- ⊕ Quick  
Atk: 2/2 Def: 10 Spd: 6
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 4

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Leather tunic (1)



# ⊕ Equipment

Différentes fioles de flux.

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Treasure

- 0      ⊕ Ember
- 0      ⊕ Azure
- 0      ⊕ Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Combat arts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score : 8 / 8

# Ogham :



# Exaltation



Score : 6 / 6

# ⊕ Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# ⊕ Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



# History

Birthplace: Reizh - Region of Baldh-Ruoch - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Poverty

Née dans la capitale de Bald Roch, Lira est d'origine continentale de par ses deux parents. Ce qui est rare. bercée dans la culture de la magie et par les récits ancestraux du Continent, Lira s'est très tôt intéressée au flux et à son utilisation ainsi qu'à la technologie utilitaire. Suite à un attentat mené par le peuple envers les magientistes de la ville, le laboratoire de ses parents fut détruit, et ses parents assassinés. Seule et pauvre, elle décida de fuir la capitale et de poursuivre ses recherches sur les grands chemins.

# Mental health

Mental Resistance: 7

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



# Personality

Conscience : 7

Instinct : 6

Orientation : Rationnelle

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Pessimistic

# Faults

Passion : 2

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 2

# Experience Points

Reste : 40

Total : 100

Highlights : Perte de ses parents, fuite de la capitale de Bald Roch

