

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: Sire de Nerval

Player: Bardaf

Sex: H Age: 23 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Knight

Description: Carrure imposante, visage fatigué mais bienveillant, yeux bleus, cheveux blonds

### Ways

Combativeness: 5

Empathy: 3

Creativity: 2

Reason: 2

Conviction: 3

### Advantages

Lettre

### Disadvantages

Enemy

Trauma

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 9

Survival: 3

## Domains & Disciplines

### Craft

OOOOO+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Swords 6

Disc:

### Stealth

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

●●●●●+(REA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

●OOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●●OOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

OOOOO+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●●+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Performance

●OOOO+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

# Weapons



Dagger, knife, dirk      dmg: 1  
 Claymore                    dmg: 4  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:  
 \_\_\_\_\_                    dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive  
Atk: 12/7 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Defensive  
Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick  
Atk: 10/5 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

# Defense :

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:

Plate armor (4)



# Equipment

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Treasure

- 0  Ember
- 0  Azure
- 0  Frost

# Valuables

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Artifacts

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Combat arts

Parry

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Resources

00000 00000 00000  
 00000 00000 00000  
 00000 00000 00000

# Rindath



Score: 10 / 10

# Ogham:



# Exaltation



Score: 9 / 9

# Major miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Minor miracles:

\_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_  
 \_\_\_\_\_

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Illness

Le sire de Nerval a toujours vécu dans l'honneur et l'esquive des conflits. Il pense que peu de choses ne peuvent se résoudre entre gens raisonnables. Néanmoins, quand il est question d'honneur ou que la situation ne laisse pas d'autre choix, il sait combattre vaillamment. Son éducation se voit à tout moment dans sa personnalité, sauf lorsqu'il est pris au dépourvu. Il fait alors preuve d'un fanatisme sans limite, prêt à tuer pour préserver son honneur ou son but.

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Brave**

**Flaw : Prideful**

## Faults

**Passion : 5**

**Subversion : 2**

**Influence : 3**

**Doubt : 2**

**Guilt : 3**

## Experience Points

Reste : 20

Total : 100

**Highlights :** Il y a 3 ans le sire de Nerval fut atteint d'une grave maladie, dont il se remit mais garda des séquelles et une peur de la mort amoindrie. Il se mit à partir de ce jour à arpenter les routes, tentant de déjouer les conflits et de rendre justice là où il passe. Afin d'embrasser toutes les implications de sa nouvelle tâche, il s'est cultivé de manière extrême.

