

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Esrin

Player: Pierre

Sex: H Age: 22 Ethnicity: Osag

Profession: Ranged Fighter

Description: "Chasseur", assassin, voleur, opportuniste.

Ways

Combateness: 5

Empathy: 3

Creativity: 4

Reason: 2

Conviction: 1

Advantages

Good Health

Strong x2

Lettre

Disadvantages

Slow Witted

Obtuse

Trauma x2

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 000000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 10

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Bow dmg: 2

Osag straight-bladed longsword 3

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 12/12 Def: 10 Spd: 8

⊕ Offensive
Atk: 14/14 Def: 8 Spd: 8

⊕ Defensive
Atk: 10/10 Def: 12 Spd: 8

⊕ Quick
Atk: 12/12 Def: 8 Spd: 10

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Osag shield (1)

Studded leather tunic (2)



Equipment

Casque cagoulé en cuir

2 crayons

Bottes de cuir clouté

Hachette

Gants de cuir renforcé

Gourde

Carquois (20 flèches)

Cape de fourrure (loup gris)

Carquois (20 flèches)

Matériel de cuisine

Dépeceur

Briquet

Vêtements de rechange

10 feuilles de papier

Artifacts

Combat arts

Sneak Attack

Archery

Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 12 / 12



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Violence

Né à Asag, village proche du Pont des Brumes, en Taol Kaer. Fils du chef Lorr, éduqué et formé pour devenir chef de tribu. Proche de son frère Alar, grand guerrier maniant la claymore. A ses 20 ans, Esrin rentrait d'un voyage au Col de Lochre. A son retour, le village était en flammes. Il a retrouvé les cadavres de ses parents. Il a eu le temps de sortir le corps de son père des flammes avant que la maison de bois ne s'effondre. Il a également retrouvé le corps de son frère sur la place du village, percé d'une flèche dans le dos, une dans l'épaule et la gorge perforée. Il s'est enfui, entrant dans une communauté de chasseurs avec qui sa tribu traitait. Il a enquêté auprès des villages voisins, sans rien trouver. Il est resté parmi les chasseurs pendant un mois avant de prendre la route vers Aelwyd Saogh.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Open-minded

Flaw : Rebellious

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Enfance dans la noblesse d'une tribu. Massacre de sa famille. Survie parmi des chasseurs. Départ pour Aelwyd Saogh. Premier assassinat pour de l'argent (un bourgeois qu'il avait vu frapper un domestique). Entraînement complémentaire dans un réseau de voleurs d'Aelwyd Saogh. Assassinats et réputation en hausse, donc départ.

