

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Esrin**

Player: **Pierre**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: "Chasseur", assassin, voleur, opportuniste.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Good Health

Strong *x2*

Lettré

Disadvantages

Slow Witted

Obtuse

Trauma *x2*

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●O+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultism

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

Travel

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Bow dmg: 2
 Osag straight-bladed longsword 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 12/12 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Offensive
Atk: 14/14 Def: 8 Spd: 8
- ⊕ Defensive
Atk: 10/10 Def: 12 Spd: 8
- ⊕ Quick
Atk: 12/12 Def: 8 Spd: 10
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 12 Spd: 8

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Osag shield (1)
 Studded leather tunic (2)



Equipment

Casque cagoulé en cuir _____
 Bottes de cuir clouté _____
 Gants de cuir renforcé _____
 Carquois (20 flèches) _____
 Carquois (20 flèches) _____
 Matériel de cuisine _____
 Dépeceur _____
 Briquet _____
 Vêtements de rechange _____
 10 feuilles de papier _____

2 crayons _____
 Hachette _____
 Gourde _____
 Cape de fourrure (loup gris) _____

Treasure

0  Ember
 0  Azure
 0  Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Sneak Attack _____
 Archery _____

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score : 12 / 12

Ogham :

 _____
 _____
 _____
 _____
 _____
 _____

Exaltation



Score : 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux
 00000 00000 00000
 Vegetal Flux
 00000 00000 00000
 Organic Flux
 00000 00000 00000
 Fossil Flux
 00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Violence

Né à Asag, village proche du Pont des Brumes, en Taol Kaer. Fils du chef Lorr, éduqué et formé pour devenir chef de tribu. Proche de son frère Alar, grand guerrier maniant la claymore. A ses 20 ans, Esrin rentrait d'un voyage au Col de Lochre. A son retour, le village était en flammes. Il a retrouvé les cadavres de ses parents. Il a eu le temps de sortir le corps de son père des flammes avant que la maison de bois ne s'effondre. Il a également retrouvé le corps de son frère sur la place du village, percé d'une flèche dans le dos, une dans l'épaule et la gorge perforée. Il s'est enfui, entrant dans une communauté de chasseurs avec qui sa tribu traitait. Il a enquêté auprès des villages voisins, sans rien trouver. Il est resté parmi les chasseurs pendant un mois avant de prendre la route vers Aelwyd Saogh(...)

Mental health

Mental Resistance: 6



Disorder: **Hallucination**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : *Instinctive*

Character traits : **Quality : Open-minded**

Flaw : Rebellious

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Enfance dans la noblesse d'une tribu. Massacre de sa famille. Survie parmi des chasseurs. Départ pour Aelwyd Saogh. Premier assassinat pour de l'argent (un bourgeois qu'il avait vu frapper un domestique). Entraînement complémentaire dans un réseau de voleurs d'Aelwyd Saogh. Assassinats et réputation en hausse, donc départ.

