

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Esrin**

Player: **Pierre**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Ranged Fighter**

Description: "Chasseur", assassin, voleur, opportuniste.

Ways

Combativeness: **5**

Empathy: **3**

Creativity: **4**

Reason: **2**

Conviction: **1**

Advantages

Good Health

Strong *x2*

Lettré

Disadvantages

Slow Witted

Obtuse

Trauma *x2*

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **10**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

●●●●O+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

●OOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthèn Mys.

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

●●OOO+(REA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

●●OOO+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

●●OOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 2)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

●●●●●+(COMB: 5)

Bonus: +2 Malus:

Disc: Bows

6

Disc:

Disc:

Travel

OOOOO+(EMP: 3)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Nobility

Setbacks: Violence

Né à Asag, village proche du Pont des Brumes, en Taol Kaer. Fils du chef Lorr, éduqué et formé pour devenir chef de tribu. Proche de son frère Alar, grand guerrier maniant la claymore. A ses 20 ans, Esrin rentrait d'un voyage au Col de Lochre. A son retour, le village était en flammes. Il a retrouvé les cadavres de ses parents. Il a eu le temps de sortir le corps de son père des flammes avant que la maison de bois ne s'effondre. Il a également retrouvé le corps de son frère sur la place du village, percé d'une flèche dans le dos, une dans l'épaule et la gorge perforée. Il s'est enfui, entrant dans une communauté de chasseurs avec qui sa tribu traitait. Il a enquêté auprès des villages voisins, sans rien trouver. Il est resté parmi les chasseurs pendant un mois avant de prendre la route vers Aelwyd Saogh.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●●	●●●●○	○●●●○	○●●●○
Hardening:	○●●●○	○●●●○	○●●●○	○●●●○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 3

Instinct : 9

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Open-minded

Flaw : Rebellious

Faults

Passion : 5

Subversion : 4

Influence : 3

Doubt : 2

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Enfance dans la noblesse d'une tribu. Massacre de sa famille. Survie parmi des chasseurs. Départ pour Aelwyd Saogh. Premier assassinat pour de l'argent (un bourgeois qu'il avait vu frapper un domestique). Entraînement complémentaire dans un réseau de voleurs d'Aelwyd Saogh. Assassinats et réputation en hausse, donc départ.

