

# Ombres d'Esteren

## CHARACTER SHEET

Name: **Aborn**

Player: **Navier**

Sex: **H** Age: **22** Ethnicity: **Osag**

Profession: **Craftsman**

Description: **Forgeron itinérant**

### Ways

Combativeness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **1**

Conviction: **3**

### Advantages

Good Health

Sturdy

### Disadvantages

Slow Witted

### Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 00000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **11**

Survival: **3**

## Domains & Disciplines

### Craft

●●●●●+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc: Smithing **6**

Disc:

Disc:

### Close Combat

●●●●●O+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Stealth

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Érudition

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Magience

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Natural env.

●●○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Occultisme

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Perception

●○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Prayer

○○○○○+(CONV: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Feats

●●●○○+(COMB: 4)

Bonus: +1 Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Relation

●●●●○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc: Charm **6**

Disc:

Disc:

### Performance

○○○○○+(CREA: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Science

○○○○○+(REA: 1)

Bonus: Malus: ~1

Disc:

Disc:

Disc:

### Shooting & throw.

○○○○○+(COMB: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

### Travel

●●●●○+(EMP: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



# Weapons

dmg:  
dmg:  
dmg:  
dmg:  
dmg:

Potential: 2

# Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard  
Atk: 8/4 Def: 11 Spd: 9
- ⊕ Offensive  
Atk: 10/6 Def: 9 Spd: 9
- ⊕ Defensive  
Atk: 6/2 Def: 13 Spd: 9
- ⊕ Quick  
Atk: 8/4 Def: 9 Spd: 11
- ⊕ Movement  
Atk: 0/0 Def: 13 Spd: 9

# Defense:

00000 00000

# Speed:

00000

# Armor:



# Equipment

Marteau de forgeron

# Treasure

0  Ember

0  Azure

0  Frost

# Valuables

Bouclier d'Osag

# Artifacts

# Combat arts

# Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

# Rindath

Score: 11 / 11



# Ogham:



# Exaltation

Score: 9 / 9



# Major miracles:

# Minor miracles:

# Flux



## Mineral Flux

00000 00000 00000

## Vegetal Flux

00000 00000 00000

## Organic Flux

00000 00000 00000

## Fossil Flux

00000 00000 00000



## History

Birthplace: Taol-Kaer - Lands of Deas - Rural

Social class: Craftsman

Setbacks: Rumor

Issu d'une longue lignée Osag connue pour son excellence artisanale, Aborn était destiné à devenir forgeron. Obnubilé par les tâches répétitives, il apprit très vite son métier et à 15 ans devint l'un des meilleurs forgerons du village. Il effectua brillamment son service d'Ost jusqu'à 16 ans. Ses supérieurs, au vu de son endurance et de son efficacité au combat, insistèrent pour le garder un an de plus dans le but de le perfectionner dans l'art de la guerre. Durant cette dernière année qu'il subit un grave accident à la tête à 17 ans qui altéra définitivement ses facultés de concentration et de réflexion. A cause de cet handicap, sa famille l'exila du village malgré la sympathie qu'il inspirait aux autres membres de la communauté.(...)

## Mental health

Mental Resistance: 8

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: **Obsession**

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



## Personality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : *Instinctive*

Character traits : *Quality : Spontaneous*

*Flaw : Impulsive*

## Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 1

Guilt : 3

## Experience Points

Reste : 0

Total : 100

**Highlights :** Bien qu'il n'ait conservé aucune cicatrice visible, Aborn développe une véritable aversion pour l'armée qu'il considère comme responsable de son exil. Déterminé et courageux, il se mit en route sur les chemins de Tri-Kazel en proposant ses services de forgeron itinérant. Le métier, malgré son handicap, était resté gravé dans sa mémoire. Après 5 années d'itinérance, Aborn a affiné ses techniques d'artisan vagabond. Nombre d'habitants s'enchantent de le voir arriver au village afin de qu'il transforme le métal en arme et chef-d'œuvre ouvragé.

