

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: Marius de Côté

Player: _____

Sex: H Age: 34 Ethnicity: Tri-Kazel

Profession: Fighter

Description: _____

Ways

Combateness: 3

Empathy: 2

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 1

Advantages

Disadvantages

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

000000+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+ (CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+ (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Swords 6

Disc:

Natural env.

000000+ (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+ (CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+ (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+ (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+ (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+ (COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Erudition

000000+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+ (REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

000000+ (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+ (EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Long sword dmg: 3

dmg:

dmg:

dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir



Standard

Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 5



Offensive

Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 5



Defensive

Atk: 6/1 Def: 14 Spd: 5



Quick

Atk: 8/3 Def: 10 Spd: 7



Movement

Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

Defense:

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Equipment section with 10 horizontal lines for notes.



Treasure

0



Ember

0



Azure

0



Frost

Valuables

Valuables section with 3 horizontal lines for notes.



Artifacts

Artifacts section with 3 horizontal lines for notes.



Combat arts

Combat arts section with 3 horizontal lines for notes.



Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:



Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Wound - Adversary - Illness

A grandi dans une famille marchande qui s'est enrichie au moment du siège d'Osta-Baille. Il achetait des poissons au port pour une bouchée de pain et les revendait aux pauvres gens de la ville. Très jeune, il a attrapé la scarlatine et depuis sa maman l'a beaucoup choyé. N'étant pas du tout doué en commerce, il fut écarté des affaires familiales, il a été envoyé à la garde pour apprendre à se battre. Peu dégourdi à l'époque, il a été blessé par un camarade (Yoan) au niveau du genou. Depuis il a des douleurs quand il fait humide. Il garde une rancœur tenace contre Yoan et un jour aura sa peau ! Fin négociant, du moins plus que les autres, il a réussi à gravir les échelons hiérarchiques rapidement malgré sa faiblesse au genou.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Fickle

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

