

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Marius de Cote**

Player: _____

Sex: H Age: 34 Ethnicity: **Tri-Kazel**

Profession: **Fighter**

Description: _____

Ways

Combateness: 3

Empathy: 2

Creativity: 4

Reason: 5

Conviction: 1

Advantages

Disadvantages

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: 8

Survival: 3

Domains & Disciplines

Craft

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc: Unarmed Fighting 6

Disc: Swords 6

Disc:

Stealth

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Érudition

OOOOO+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

OOOOO+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

OOOOO+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

OOOOO+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

OOOOO+(CONV: 1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Relation

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

OOOOO+(CREA: 4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

OOOOO+(REA: 5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

OOOOO+(COMB: 3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

OOOOO+(EMP: 2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Long sword dmg: 3
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 8/3 Def: 12 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 10/5 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 6/1 Def: 14 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 8/3 Def: 10 Spd: 7
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 14 Spd: 5

Defense:

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Leather tunic (1)



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 0 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath

Score: 9 / 9



Ogham:

-
-
-
-
-
-
-

Exaltation

Score: 3 / 3



Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Taol-Kaer - Dukedom of Osta-Baille - Urbain

Social class: Middle class

Setbacks: Wound - Adversary - Illness

A grandi dans une famille marchande qui s'est enrichie au moment du siège d'Osta-Baille. Il achetait des poissons au port pour une bouchée de pain et les revendait aux pauvres gens de la ville. Très jeune, il a attrapé la scarlatine et depuis sa maman l'a beaucoup choyé. N'étant pas du tout doué en commerce, il fut écarté des affaires familiales, il a été envoyé à la garde pour apprendre à se battre. Peu dégourdi à l'époque, il a été blessé par un camarade (Yoan) au niveau du genou. Depuis il a des douleurs quand il fait humide. Il garde une rancœur tenace contre Yoan et un jour aura sa peau ! Fin négociant, du moins plus que les autres, il a réussi à gravir les échelons hiérarchiques rapidement malgré sa faiblesse au genou.(...)

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○
Hardening:	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○	○○○○○○

Disorder: Hallucination

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 6

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Resourceful

Flaw : Fickle

Faults

Passion : 3

Subversion : 4

Influence : 2

Doubt : 5

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights :

