

Ombres d'Esteren

Character Sheet

Name: **Aleksa Zamor**

Player: **M**

Sex: **F** Age: **27** Ethnicity: **Tarish**

Profession: **Rogue**

Description: **Petit bout de femme aux cheveux court, aux teint halé, et aux regard sévère.**

Ways

Combactiveness: **4**

Empathy: **5**

Creativity: **2**

Reason: **3**

Conviction: **1**

Advantages

Nimble

Disadvantages

Enemy

Health Condition

Good 000000

Okay -1 000000

Bad -2 00000

Critical -3 00000

Agony 0



Stamina: **9**

Survival: **3**

Domains & Disciplines

Craft

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Close Combat

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Stealth

000000+(EMP:5)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Pickpocket

6

Disc:

Disc:

Erudition

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Magience

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Natural env.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Demorthen Mys.

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Occultisme

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Perception

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Prayer

000000+(CONV:1)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Feats

000000+(COMB:4)

Bonus: +1 Malus:

Disc: Climbing

6

Disc:

Disc:

Relation

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Performance

000000+(CREA:2)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Science

000000+(REA:3)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Shooting & throw.

000000+(COMB:4)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:

Travel

000000+(EMP:5)

Bonus: Malus:

Disc:

Disc:

Disc:



Weapons

Dagger, knife, dirk dmg: 1

Sling dmg: 1

Short sword dmg: 2

_____ dmg: _____

_____ dmg: _____

Potential: 2

Combat attitudes

CàC/Tir

⊕ Standard
Atk: 8/5 Def: 14 Spd: 9

⊕ Offensive
Atk: 10/7 Def: 12 Spd: 9

⊕ Defensive
Atk: 6/3 Def: 16 Spd: 9

⊕ Quick
Atk: 8/5 Def: 12 Spd: 11

⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 9

Defense :

000000 000000

Speed:

000000

Armor:

Studded leather tunic (2)



⊕ Equipment

Botte haute (cuissarde),

Gant de cuir,

armure de cuir cloutée,

chapeau fourré,

écharpe de laine,

Sacoche de cuir,

grand sac de toile,

manteau de voyage étanche,

briquet de silex,

épée,

daguer,

fronde.

Bateau de pêche

(avec cale secrète).

⊕ Treasure

○



Ember

○



Azure

○



Frost

Valuables

⊕ Artifacts

⊕ Combat arts

⊕ Resources

00000 00000 00000

00000 00000 00000

00000 00000 00000

Rindath

Score : 11 / 11



Ogham:



Exaltation

Score : 3 / 3



Major miracles:



Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Gwidre - Region of Fionnfhuar - Urbain

Social class: Peasant

Setbacks: Wound - Adversary - Lucky!

Le clan Zamor est une famille Tarish d'une trentaine de membre, baladins, comédiens et autres jongleurs. Mais leurs véritables activités, ils détroussent les voyageurs des routes du Gwidre, surtout les richesses du temple. Il y a environ onze ans sur la route de Deh'ad, le clan fut massacré par des bandits de grand chemin affilié au Poing d'Each. Assommée jeter dans la rivière comme une mal propre, elle s'est retrouvée sur une plage inconsciente et amnésique. « Le vieux » comme elle aime à l'appeler, un homme d'une grande sagesse, un pêcheur solitaire. Il l'a nourrie, habillée, et par la suite, considéré comme sa fille.

Mental health

Mental Resistance: 6

| | Balance | Symptom | Syndrom | Madness |
|------------|---------|---------|---------|---------|
| TRAUMA : | ●●○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |
| Hardening: | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ | ○○○○○ |

Disorder: Frénésie

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personnality

Conscience : 4

Instinct : 6

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Intuitive

Flaw : Fièvre

Faults

Passion : 4

Subversion : 2

Influence : 5

Doubt : 3

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Il y a trois ans qu'il est mort maintenant, et ce fut un choc émotionnel. Tout est revenu, le clan, l'attaque, la vie d'avant. Son seule héritage, fut un bateau et l'hexcelsis dont « le vieux » ne se séparé jamais. Elle a gardé l'objet et quelque fois elle prie l'unique ou quelque chose qui, y ressemble. Aujourd'hui elle vie a Fionnfhuar, la pêche n'est plus sa principale activité, mais une tout autre, que certain nommerai d'illicite, entre le Gwidre et le Reizh.

