

Ombres d'Esteren

CHARACTER SHEET

Name: **Dogme**

Player: _____

Sex: **H** Age: **26** Ethnicity: **Continent**

Profession: **Physician**

Description : **Assez grand, maigre, yeux et cheveux noirs, bras gauche complètement enroulé de bandages**

Ways

Combativeness: **2**

Empathy: **3**

Creativity: **5**

Reason: **4**

Conviction: **1**

Advantages

Financial Ease **2**

Nimble

Lettré

Disadvantages

Addiction

Fragile

Phobia

Health Condition

Good 00000

Okay -1 00000

Bad -2 0000

Critical -3 0000

Agony 0



Stamina: **8**

Survival: **2**

Domains & Disciplines

Craft

●●●○○+(CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Close Combat

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Stealth

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Érudition

●●●●○+(REA: 4)

Bonus : +1 Malus :

Disc : Herbalism **6**

Disc :

Disc :

Magience

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Natural env.

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Demorthèn Mys.

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Occultisme

○○○○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Perception

●●●○○+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Prayer

○○○○○+(CONV: 1)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Feats

●●○○○+(COMB: 2)

Bonus : +1 Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Relation

●●●○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Performance

○○○○○+(CREA: 5)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Science

●●●●●+(REA: 4)

Bonus : Malus :

Disc : Botany **6**

Disc :

Disc :

Shooting & throw.

●○○○○+(COMB: 2)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Travel

○○○○○+(EMP: 3)

Bonus : Malus :

Disc :

Disc :

Disc :

Weapons



Dagger, knife, dirk dmg: 1
 Crossbow dmg: 2
 _____ dmg:
 _____ dmg:
 _____ dmg:

Potential: 3

Combat attitudes

CàC/Tir

- ⊕ Standard
Atk: 3/3 Def: 13 Spd: 5
- ⊕ Offensive
Atk: 6/6 Def: 10 Spd: 5
- ⊕ Defensive
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 5
- ⊕ Quick
Atk: 3/3 Def: 10 Spd: 8
- ⊕ Movement
Atk: 0/0 Def: 16 Spd: 5

Defense :

00000 00000

Speed:

00000

Armor:

Studded leather tunic (2)



Equipment

Treasure

- 0 Ember
- 0 Azure
- 5 Frost

Valuables

Artifacts

Combat arts

Resources

00000 00000 00000
 00000 00000 00000
 00000 00000 00000

Rindath



Score: 10 / 10

Ogham:

-
-
-
-
-
-

Exaltation



Score: 3 / 3

Major miracles:

Minor miracles:

Flux



Mineral Flux

00000 00000 00000

Vegetal Flux

00000 00000 00000

Organic Flux

00000 00000 00000

Fossil Flux

00000 00000 00000



History

Birthplace: Reizh - Region of Kalvernach - Urbain

Social class: Nobility

Setbacks: Wound - Violence

Habitué à la ville, il connut néanmoins la forêt et la montagne grâce à son père, passionné d'herbologie, possédant une propriété en une terre reculée. Il perdit son frère aîné lors d'un tragique accident à l'occasion de l'un de ces séjours. En grandissant, il développa néanmoins la même passion pour les plantes, avide d'en découvrir tous les effets et désireux d'apaiser les tourments, les siens comme ceux des autres. L'épisode traumatisant de sa jeunesse a cependant entraîné un certain nombre de conséquences fâcheuses sur son caractère.

Mental health

Mental Resistance: 6

	Balance	Symptom	Syndrom	Madness
TRAUMA :	●●●●○	○○○○○	○○○○○	○○○○○
Hardening:	○○○○○	○○○○○	○○○○○	○○○○○

Disorder: Paranoïa

Str./Weak:

Scarring :

Special Ability:



Personality

Conscience : 5

Instinct : 7

Orientation : Instinctive

Character traits : Quality : Inventive

Flaw : Eccentric

Faults

Passion : 2

Subversion : 5

Influence : 3

Doubt : 4

Guilt : 1

Experience Points

Reste : 0

Total : 100

Highlights : Son frère disparut lors d'un des séjours bucoliques de son enfance. Quelques jours plus tard, errant sur un terrain escarpé, il tomba dans une crevasse, s'éraflant gravement le bras jusqu'à la main. C'est là qu'il trouva le cadavre de son frère, visiblement tombé au même endroit, dévoré par de grosses chenilles répugnantes. Il en éprouve depuis une aversion profonde. Il lui arrive parfois de se montrer particulièrement brutal depuis cet épisode. Il tenta d'atténuer ce penchant, puisant dans ses connaissances des plantes. Il ne réussit que partiellement, au prix d'une dépendance à une infusion fortement psychotrope de son cru, alliant torpeur à de légers effets hallucinogènes.(...)

